**МБДОУ «Иланский детский сад № 50»**

**ПРОТОКОЛ**

**от 04.09.2020г. №1**

**Семинар для педагогов «IT- компетентность педагога в современном образовании»**

**Формат проведения:** очный.

**Вела заседание:** Цурмичева С.Е., руководитель творческо-проблемной площадки.

**Присутствовали:**

педагоги МБДОУ «Иланский детский сад № 50»

**ПОВЕСТКА:**

1. Разработка положения о творческой группе, составление плана работы на 2020-2021 учебный год.
2. Анализ дефицитов IT-компетентности педагогов ДОУ.
3. Обучение педагогов в работе на конференц-платформе ZOOM.

**Ход заседания:**

По первому вопросу Цурмичева С.Е. совместно с педагогами разрабатывали положение творческо-проблемной группы, а так же составили план работы на 2020-2021 учебный год.

По второму вопросу Цурмичева С.Е. создала анкету через Google форму, чтобы определить уровень дефицитов IT-компетентности педагогов ДОУ.

По третьему вопросу выступила Цурмичева С.Е. и провела семинар для педагогов по «Использованию конференц-платформе ZOOM в образовательном процессе».

**Решение:**

По первому вопросу принято решение о разработке положения творческо-проблемной группы, и о составлении плана работы на 2020-2021 учебный год

По второму вопросу было выявлено, что у 25% педагогов не достаточно сформированы IT-компетентности. Принято решение сопровождать педагогов при использовании IT в образовательном процессе.

По третьему вопросу было принято решение, что платформа ZOOM удобна и проста в использовании. Педагогам необходимы индивидуальные консультации при работе с данной конференц - платформой.

Руководитель площадки С.Е. Цурмичева

**МБДОУ «Иланский детский сад №50»**

**ПРОТОКОЛ**

**от 13.10.2020г. №2**

**Семинар для педагогов «Киностудия и ее возможности»**

**Формат проведения:** очный.

**Вела заседание:** Цурмичева С.Е., руководитель творческо-проблемной площадки.

**Присутствовали:**

педагоги МБДОУ «Иланский детский сад № 50»

**ПОВЕСТКА:**

1. Обзор основных программ: Microsoft Word, Microsoft Power Point, Microsoft Exсel.
2. Познакомить педагогов с технологией создания клипа в программе «Киностудия» и возможности его использования.
3. Обучение педагогов в работе создания видео роликов в программе «Киностудия».

**Ход заседания:**

По первому вопросу выступила Цурмичева С.Е., сделала обзор основных программы «Microsoft». Подробнее была рассмотрена программа «Microsoft PowerPoint», для создания интерактивных презентации для детей в образовательном процессе.

По второму вопросу Светлана Евгеньевна, познакомила педагогов с технологией создания фильма в программе «Киностудия». Рассказала педагогам о применении данной программы.

По третьему вопросу выступила Цурмичева. С.Е., с мастер-классом по созданию видео роликов в программе «Киностудия».

**Решение:**

Принято решение создать банк интерактивных презентаций и обменяться опытом в возможностях использования программы «Microsoft PowerPoint». Провести мастер – класс по созданию видео роликов для педагогов ДОУ. Использовать программу «Киностудия» в образовательной деятельности.

Руководитель площадки С.Е. Цурмичева

**МБДОУ «Иланский детский сад №50»**

**ПРОТОКОЛ**

**от 23.11.2020г. №3**

**Консультации для педагогов «Применение компьютерных программ в образовательном процессе»**

**Формат проведения:** очный.

**Вела заседание:** Цурмичева С.Е., руководитель творческо-проблемной площадки.

**Присутствовали:**

педагоги МБДОУ «Иланский детский сад № 50»

**ПОВЕСТКА:**

1. Продолжать работу по использованию компьютерных программ в образовательном процессе.
2. Обучить педагогов по работе с электронным роботом «Matatalab».

**Ход заседания:**

В начале встречи Светлана Евгеньевна Цурмичева, провела индивидуальные консультации педагогов, по разным вопросам касающихся IT программ. Сопровождала педагогов на конкурсе Л.С. Выготского в создании видео роликов.

Познакомила педагогов с «Робототехническим набором MatataLab». Набор предназначен для формирования и развития логического мышления у детей от 4 лет.

**Решение:**

По первому вопросу принято решение, что использование компьютерных технологий в образовательном процессе, служит мотивацией для детей.

«Робот MatataLab» создан для изучения основ алгоритмики и программирования. Возможности набора позволяют создавать свои квесты, соревноваться в умении программировать робота.

Руководитель площадки С.Е. Цурмичева